

# Weitsprung

## Material:

1 Stecken für die Absprunglinie + 1 Stecken pro Person.

## Anleitung:

Ihr legt einen Stecken als Startlinie bereit. Wenn ihr das gemacht habt, ist der erste Spieler an der Reihe. Der Spieler rennt los und springt bei der Startlinie ab und springt so weit wie er kann. Dann muss der Spieler der gesprungen ist, stehen bleiben bis sein Mitspieler kommt und den Stecken hinlegt. Anschliessend ist der nächste Spieler an der Reihe. (Für die Ziel-  
linie immer einen neuen Stecken nehmen.)